

## Консультация для родителей: "Игры на досуге или как развлечь детей летом!"

\*\*\*

Лето — долгожданная пора, когда многие родители уходят в отпуск, чтобы провести это время с детьми. Кто-то отправляется на дачу, а кто-то везет своих чад на море. И вот тут возникает закономерный вопрос: чем занять ребенка летом? Поблизости нет воспитателей, которые придумали бы веселую игру, и родителям приходится самостоятельно развлекать своих чад. Чтобы наполнить время проведенное с детьми новыми идеями, использую материал из давно забытых игр нашего детства. Наши детские дворовые игры заинтересуют младшее поколение и они выйдут, наконец, из сетей информационных технологий во двор! Часто после выходных беседую с детьми, и на вопрос "Чем ты занимался дома?" основная масса детей рассказывает, что сидят у компьютера или играют с телефоном, или приставкой.



Современные дети школьного и дошкольного возраста практически не играют в дворовые игры. В наше детство нам эти игры передавали старшие дети! А сейчас и старшие дети не знают как и во что можно играть во дворе. Родители тоже ограничены временем чтобы поиграть с детьми во дворе, да и ситуация такова, что родители беспокоятся отпускать детей на улицу, им страшно за жизнь и здоровье детей -это естественно. Кроме того, подвижные игры положительно влияют на развитие и совершенствование личностных качеств ребенка. С помощью дворовых подвижных игр развиваются ловкость, быстрота, сила, выносливость,

ориентировка в пространстве, меткость и многое другое. Особое значение дворовые игры имеют для формирования детского коллективизма. Наблюдая за играми можно увидеть, как изменяются и совершенствуются отношения между детьми, а также как развиваются навыки и качества каждого ребенка.



Предлагаю Вашему вниманию игры, знакомясь с которыми многие улыбнутся и вспомнят свое детство. Хочется отметить как эмоционально отзываются дети на призыв поиграть в игру, в которую их играл их педагог в детстве!

Давай поиграем в игру!  
И в эту, и в эту, и в ту!  
Давай пробежим, пролетим,  
Попрыгаем и полежим.  
Спрячемся все и найдемся  
И с радостью всем улыбнемся.  
Давайте дружить и смеяться  
И за руки крепко держаться.

**Девиз наш:**

Почаще с друзьями встречаться  
Во двор выходить и  
"Играть и играться

**1. «Утка, утка, гусь»**



**Требуется:** минимальное количество подпорок либо вовсе ничего  
Это широко известная игра на пятерых или более участников, в которую удобно играть во дворе, парке или на пляже. Все дети кроме одного, садятся в круг лицом друг к другу. Тот, кто остается, обходит круг, слегка похлопывая каждого из детей по голове, и произносит при этом слово «утка». Когда «хлопающий» (ведущий) говорит слово «гусь», ребенок до чьей головы только что дотронулись, вскакивает и гонится за «хлопающим» по кругу. «Хлопающий» старается обежать круг и занять место игрока- «гуся», при этом не оказавшись схваченным им. Если это удаётся, «гусь» становится

новым ведущим и игра продолжается. Но если «гусь» ловит «хлопающего», то он продолжает ходить по кругу.

Вариант игры называется «Брось платочек». Вместо того чтобы сидеть, игроки стоят кругом лицом друг к другу. Ведущий ходит вне круга и бросает «носовой платок» (кусочек материи) под ноги одному из участников. Тогда этот игрок подбирает «платок» и гонится за ведущим, который бежит по кругу и старается занять место преследующего его игрока, не оказавшись схваченным.

Реклама

Веселье гарантировано всем - как «уткам», так и «гусям».

## 2. «Фейерверк без огня»



**Требуется:** дуршлаг, бумага

Вот Вам способ, как создать собственный фейерверк без устрашающего бабаханья и .....без огня! Так, что вам не придется беспокоиться о том, что вы слишком поздно устраиваете праздник с фейерверками для ваших маленьких детей. Все, что вам нужно, - это солнечный день и дуршлаг. Держите дуршлаг над дорожкой так, чтобы он отбрасывал тень. Каждое отверстие в нем будет пропускать через себя лучик света. Это и есть «фейерверк» Теперь потрясите дуршлагом, подвигайте им вверх – вниз по кругу, чтобы заставить огоньки танцевать. Если вам потребуются звуковые эффекты, положите в дуршлаг несколько маленьких камешков и перекачивайте их там, пока делаете световые эффекты.

Другой вариант игры: возьмите лист плотной бумаги и прорежьте в нем небольшие узорные картинки (детям даются безопасные ножницы). Кружите бумагу в воздухе, чтобы получить фейерверк. Подумайте, сколько еще вещей домашнего обихода можно использовать для этой цели: сито, шумовку и т.д. Чтобы было веселее, пусть несколько человек держат дуршлаг или листы бумаги, перекачивая лучики света, так как это создает поразительное зрелище, вызывающее многочисленные охи и ахи у зрителей.

### 3. «Бейсбол без базы»



**Требуется:** резиновый мячик или теннисный мяч

Правила этой игры во многом похожи на правила игры в пинбол. Игроки бросают резиновый мячик или теннисный мяч в мишени и за поражение каждой получают право на дополнительный удар (единичный, двойной, тройной или удар «из дома»).

Сначала игроки должны решить, где будет находиться их позиция, а где мишени. В качестве мишеней могут использоваться камешки, а еще коробки, игрушечные автомобильчики, кучки листы и старые свитера. Система начисления очков должна соответствовать сложности мишени. Каждая мишень приравнивается к определенному типу удара. За легкие полагается единичный удар, за более сложные – двойной и т.д.

Игроки бросают мячи по очереди. Если мишень поражена, то команда, в которой числится меткий игрок, получает право на соответствующий бросок. Если игрок промазал, то его команда пропускает ход. После трех ходов, пропущенных каким-либо игроком, на позицию ставится следующий игрок. Играйте столько периодов игры, сколько хотите, и при этом ведите счет очкам. Игрок победитель получает право выбрать новые мишени.

Итак, отбивающий на позицию!

### 4. «Тише едешь, дальше будешь — стоп»

развивает координацию, умение быстро бегать и реагировать на меняющиеся обстоятельства.

Задача водящего — стать спиной к участникам на линии финиша (чем больше будет расстояние между водящим и участниками, тем лучше) и громко произнести: «Тише едешь, дальше будешь — стоп». Пока водящий говорит (а делать он это может в любом темпе), участники стараются как можно дальше убежать по направлению к финишу. Как только водящий замолкает, нужно застыть на месте. Тот, кто не успел остановиться или сделал случайное движение, выбывает из игры. Побеждает тот, кто доберется до линии финиша первым и дотронется до водящего.



## 5. «Светофор»



Хорошо развивает зрительную память и внимание.

Для игры выбирается площадка и определяется водящий.

На площадке чертят две линии на расстоянии 5-6 метров друг от друга.

Игроки должны построиться за одной из линий. Водящий становится между линиями, примерно посередине спиной к игрокам.

Далее он называет какой-нибудь цвет и игроки должны начать переходить за другую линию.

Если у игроков присутствует названный цвет в одежде, то они спокойно проходят мимо ведущего за другую линию. Если такого цвета в одежде нет у игрока, то он должен убежать от водящего. Если водящий запятнал игрока "без цвета", то тот становится на его место.

Проводите больше времени на воздухе. Желаю всем веселого лета!

